



# ON MARS

## PAQUETE DE MEJORA



¡Peligro! No apto para niños  
menores de 36 meses

©2019 FRED Distribution Inc.

Amplía tu juego con cartas adicionales de contrato,  
objetivos privados y un tablero para tus cartas de  
diseño.

### CONTENIDO

- Tablero de diseños
- Expansión de 6 cartas  
de objetivos privados  
adicionales



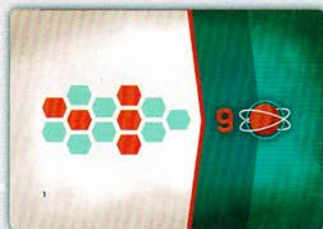
FABRICADO EN CHINA



# REGLAS DEL PAQUETE DE MEJORA

## MINI EXPANSIÓN DE OBJETIVOS PRIVADOS

Baraja estas cartas y entrega 1 al azar a cada jugador junto con sus 3 cartas de objetivo privado habituales. Ahora, cada jugador comienza la partida con 4 cartas de objetivo privado en total. Siguiendo las reglas habituales del juego, tan solo puedes completar 1 de estos objetivos durante la partida.



**Objetivo:** Completa el objetivo teniendo losetas de tecnología en todos los espacios resaltados de tu laboratorio.

**Recompensa:** Obtén 9 PO.

## TABLERO DE CARTAS DE DISEÑO

Coloca este tablero en uno de los laterales del tablero principal. Es el despliegue de diseños.

En la esquina inferior izquierda hay un recordatorio de cómo se rellenan las cartas cuando la colonia sube de nivel.

## NUEVOS CONTRATOS DE LA TIERRA

Estos nuevos contratos añaden 2 nuevos tipos (6 de cada), para disponer de un total de 4 en el juego. Durante la preparación, separa todos los contratos en 4 pilas, clasificadas por tipos. Elige 2 pilas al azar (o elégelas) para ser usadas en la partida y devuelve las otras 2 a la caja.



### CONTRATOS DE CONTROL DE COMPLEJOS

Estos contratos te otorgan 12 PO o -6 PO al final de la partida si tienes 2 edificios avanzados en un mismo complejo del tipo indicado y de tamaño 3 o mayor.



### CONTRATOS DE DISEÑOS

Estos contratos te otorgan 9 PO o -4 PO al final de la partida si tienes 3 diseños de 1 mismo tipo de edificio (ejemplo: 3 diseños que mejoren los invernaderos). Con solo tener estas cartas es suficiente para completar el contrato. No es necesario colocar marcadores avanzados en el mapa.

